

## 1. Selecteer het juiste ontwerpproject

Op de website van de 'Speeltuinbouwer' kunnen kinderen aan de hand van herkenbare foto's het ontwerpproject van hun eigen speeltuin selecteren.

## 2. Kinderen maken hun eigen speeltuinontwerp

Door bouwstenen naar het speelveld te slepen, maken kinderen een ontwerp. Het spel leert kinderen op een educatieve manier hun eigen speeltuin ontwerpen.

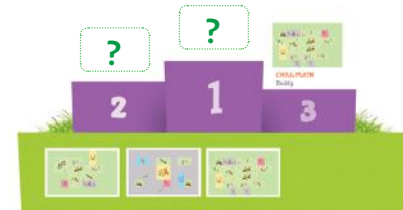
- Bouwstenen kosten muntjes: kinderen zijn gebonden aan een budget. De kosten van een bouwsteen geven de globale kosten voor aanleg van toestel en bijbehorende ondergrond weer.
- Bouwstenen hebben verschillende maten: kinderen leren omgaan met de beschikbare ruimte. De grootte van de bouwsteen houdt rekening met de globale opvangzone.
- Er is keuze uit diverse bouwstenen: speeltoestellen en -aanleidingen in natuurlijke en stedelijke uitstraling. Kinderen leren verder te kijken dan standaard speelelementen.

## 3. Het plan wordt opgestuurd

Wanneer een ontwerp klaar is, geeft een kind zijn of haar plan een naam en stuurt het via de website op. Met een toelichting kan een kind zijn speeltuin promoten. Tijdens de ontwerpfasen kunnen kinderen elkaars ontwerp 'liken': het plan met de meeste likes wordt de publiekswinnaar.

## 4. Kies een top 3 uit de beste ontwerpen

De deelnemers krijgen per mail een aankondiging van de stemronde. Kinderen slepen hun 3 favoriete ontwerpen naar het podium. Zij kunnen kiezen uit 4 plannen: de publiekswinnaar en 3 diverse ontwerpen gekozen door een professionele ontwerper.



4 vragen brengen alle beschikbare bouwstenen onder de aandacht

het aantal muntjes geeft het beschikbare budget weer

straatnamen zorgen voor herkenning van de locatie

het speelgrid heeft de ware afmetingen van de locatie

fantasiefiguur helpje helpt kinderen bij het ontwerpen

Sleep het beestje "Krimbos" naar het podium en laat de kids meer JJ deze wilt hebben.

probeer zelf uit op:  
[demo.speeltuinbouwer.nl](http://demo.speeltuinbouwer.nl)

## 1. Bepaal de context van de speeltuin: budget, beschikbare ruimte en gewenste bouwstenen

- Vertaal het budget naar muntjes (1 muntje is 500 euro).
- Vertaal de locatie naar het grid: één blok is 4x4 meter.
- Kies bouwstenen passend bij speelvisie en locatie: welk spel kan worden gerealiseerd op deze plek?

## 2. Communiceer het proces met gebruikers

Stel de buurt op de hoogte van de mogelijkheid zelf een ontwerp te maken. Gebruik informele middelen: plaats een bord in de speeltuin: dit valt meer op dan een standaard bewonersbrief.

## 3. Kinderen maken ontwerpen

Kinderen hun eigen speeltuinontwerp (z.o.z. voor toelichting).



## 4. Maak een keuze uit de ingezonden ontwerpen

Kies uit alle inzendingen de 3 beste ontwerpen; let op diversiteit in speelwaarde en materiaal. Samen met de publiekswinnaar zijn dit de 4 opties voor de stemronde.

## 5. Laat kinderen stemmen en maak de winnaar bekend!

Om een winnaar te kiezen, kunnen kinderen hun Top 3 samen stellen. De winnaar wordt op de website gepresenteerd.

## 6. Vertaal de winnaar naar een realiseerbaar plan en presenteer dit aan de buurt.

Een professionele ontwerper werkt het winnende plan uit. Dit definitieve plan wordt via de website bekend gemaakt.



van ontwerpidee...  
...naar realiseerbaar plan

### doorlooptijd proces

